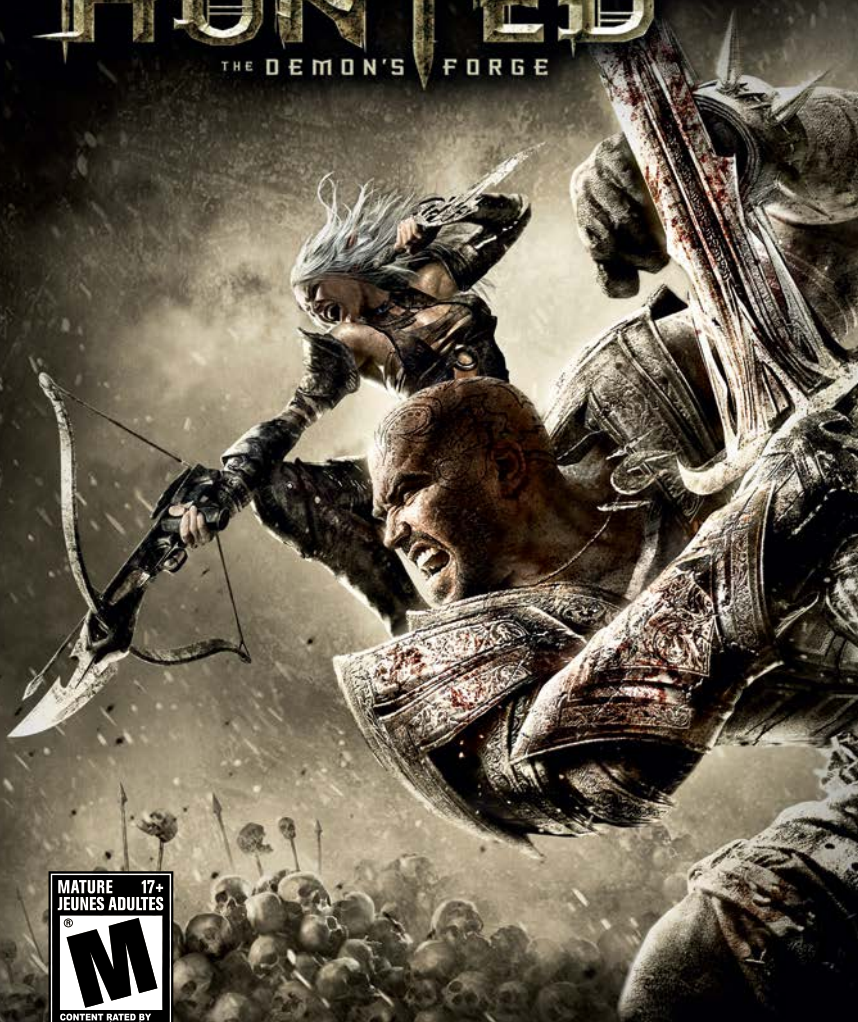




Games  
for Windows<sup>MD</sup>

# HUNTED<sup>®</sup>

THE DEMON'S FORGE



**Bethesda<sup>™</sup>**

## ⚠ Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

### Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

## SOMMAIRE

<b>Commandes du jeu</b> .....	<b>2</b>
<b>Menu principal</b> .....	<b>4</b>
<b>Affichage à l'écran</b> .....	<b>5</b>
<b>Combat</b> .....	<b>6</b>
<b>Magie</b> .....	<b>7</b>
<b>Jeu</b> .....	<b>8</b>
<b>Crucible</b> .....	<b>10</b>
<b>Contrôle parental</b> .....	<b>11</b>
<b>Garantie Limitée</b> .....	<b>13</b>
<b>Assistance technique ou clientèle</b> .....	<b>13</b>

### Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

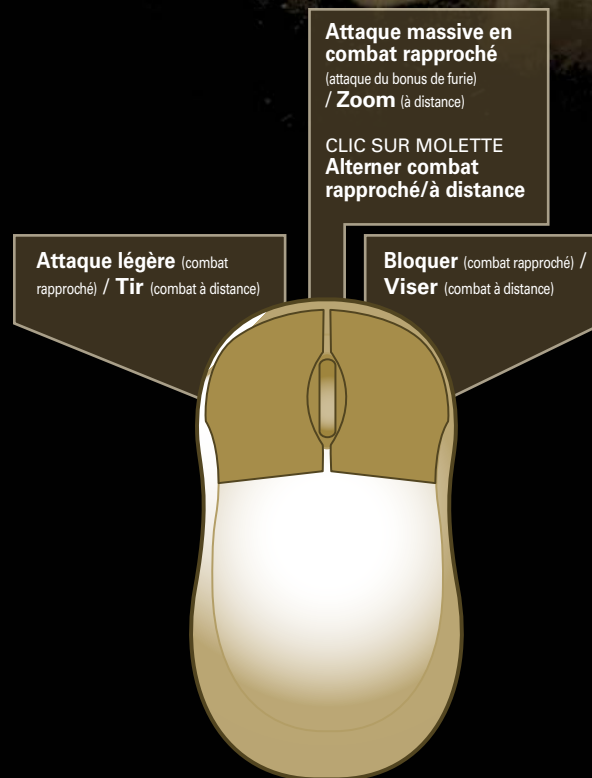
Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site [www.ESRB.org](http://www.ESRB.org).

# COMMANDES DU JEU







## COMBAT



Duo redoutable sur le champ de bataille, Caddoc et E'lara peuvent frapper leurs ennemis à l'aide d'une arme de combat rapproché, comme une épée, ou les attaquer à distance avec un arc. Caddoc triomphe dans les corps à corps, tandis qu'E'lara est plus dangereuse de loin. Nos deux héros doivent donc impérativement lutter ensemble pour survivre aux périls qui les attendent.

### Caddoc



La jauge d'attaque massive de Caddoc se remplit à mesure qu'il bloque et qu'il enchaîne des attaques. Une fois sa jauge d'attaque massive pleine, Caddoc peut se lancer dans un assaut dévastateur quand il se retrouve face à un adversaire. Cependant, cette jauge se vide au fil du temps quand on ne l'utilise pas, alors ne manquez pas l'occasion de tirer parti de cette force avant qu'elle ne s'épuise.

L'arbalète de Caddoc est une arme redoutable, mais il met un certain temps à la recharger. Pour se rapprocher de sa cible sans pour autant s'exposer aux attaques à distance, Caddoc devra vite courir se mettre à l'abri et utiliser savamment son bouclier.

### E'lara

Passée maître dans l'art de la chasse, E'lara peut, contrairement à Caddoc, utiliser un large éventail d'arcs. Certaines de ces armes de jet procurent un plus grand degré de zoom ou une cadence de tir très rapide. E'lara peut soit massacrer les ennemis à distance avec une précision hors pair en se mettant à couvert, soit les cribler d'une pluie de flèches tout en évitant les attaques et en prenant ses adversaires par les flancs.



## Doublement redoutables

Caddoc et E'lara peuvent se soigner mutuellement à l'aide de potions de soin. Cependant, quand la santé de l'un des personnages est entièrement épuisée, celui-ci tombe à terre, à la merci de tous. Son partenaire valide dispose alors de quelques instants pour lui lancer une fiole de régénération et le faire revenir dans le jeu. Si Caddoc et E'lara tombent tous deux à terre, la partie est perdue. Les joueurs auront la possibilité de la reprendre au dernier point de sauvegarde.

## MAGIE



Très tôt dans leur périple, Caddoc et E'lara apprendront à utiliser deux types de magie. La magie d'arme s'applique aux attaques rapprochées de Caddoc et à l'arc d'E'lara. La magie de combat est utilisée pour attaquer directement les ennemis. Certains sorts, tels que la pierre de soufre, le sigil de douleur et le souffle du dragon, ne sont pas que de simples sortilèges d'attaque ; ils peuvent être utilisés pour rendre votre partenaire deux fois plus fort.

Après avoir ramassé suffisamment de larmes de dragon, Caddoc et E'lara auront la possibilité de réaliser une charge de combat. Maintenez la touche de magie enfoncée pour que l'un des personnages insuffle à son/sa partenaire tout le pouvoir d'un sort. En accumulant davantage de larmes de dragon, Caddoc et E'lara peuvent aller encore plus loin et créer une Union des sorts. Si les deux personnages reçoivent une charge de combat en même temps, une chaîne magique se forme entre eux, détruisant tout sur son passage.



# JEU



## Armes

Diverses armes sont à votre disposition. Vous pouvez en trouver de nouvelles en cassant les râteliers d'armes et en explorant le monde du jeu.



## Boucliers

Servant à bloquer les attaques ennemies, les boucliers s'usent au fil du temps et doivent souvent être remplacés.



## Armure

Vous pouvez utiliser les pièces d'armure que vous découvrez pour réduire les dégâts infligés par l'ennemi.



## Charge de combat et Union des sorts

Si vous ramassez suffisamment de larmes de dragon, vous gagnerez la faculté de donner une charge de combat (voir Commandes) puis la faculté de créer une Union des sorts. Pour créer une Union des sorts, les deux joueurs doivent se donner simultanément une charge de combat.



## Obélisques

Faites appel à la magie des obélisques pour changer de personnage. En mode coopératif, les deux joueurs doivent interagir avec l'obélisque pour changer de personnage.



## Secrets et énigmes

Le monde de Hunted est truffé de passages secrets. De l'or, des armes et d'autres bonus vous y attendent... mais il faudra tout d'abord résoudre des énigmes...

## Or

Ramassez de l'or au fil de votre aventure pour déverrouiller des contenus dans le Crucible.



## Pierre des morts

Utilisez la Pierre des morts pour parler avec les défunts : ils vous révéleront certains épisodes de l'histoire et vous donneront de précieux indices pour découvrir des trésors cachés.



## Cristaux

En apportant des cristaux aux portails de Seraphine, vous améliorerez vos compétences et vos facultés magiques. Vous pouvez ramasser des éclats de cristal et les recoller pour en faire des cristaux entiers. Les cristaux et les éclats de cristal sont éparpillés un peu partout dans le jeu.



## Larmes de dragon

Au fil du jeu, vous pouvez trouver des larmes de dragon, qui déverrouillent de nouvelles facultés.



## Prisonniers

Lors de leur périple, Caddoc et E'lara seront éventuellement amenés à rencontrer des prisonniers ligotés. Libérez-les en rompant leurs liens à l'aide de vos armes de jet ; ils vous donneront alors de précieux renseignements.



# CRUCIBLE



Grâce à l'or que vous ramassez au fil de votre aventure, vous déverrouillerez des créatures, des cartes et des armes, que vous pourrez utiliser pour créer et partager des expériences personnalisées.

**Créer** – Créer un nouveau donjon dans l'éditeur.

**Parcourir les cartes** – Sélectionner des cartes déjà créées pour y jouer ou les modifier.

**Rejoindre** – Rejoindre un donjon créé par un autre joueur.

**Déverrouillables (or)** – Voir les contenus déverrouillés grâce à l'or ramassé au fil de l'aventure ou sur les cartes de l'éditeur.



Utilisez la grille pour répartir les salles ou bien créez un donjon aléatoire et commencez à jouer instantanément sur la carte de l'éditeur. Chaque salle peut être adaptée aux goûts de son créateur :

**Ambiance** – Sélectionner le style et les paramètres de la salle.

**Bonus** – Sélectionner les objets laissés par les ennemis vaincus.

**Vague** – Sélectionner les types d'ennemis et l'ordre dans lequel ils apparaissent.

**Modifs** – Sélectionner des bonus ou des punitions aussi bien pour les joueurs que pour les ennemis.

**Équipement** – Sélectionner l'équipement de base des joueurs.

## CONTRÔLE PARENTAL

Le contrôle parental Windows (Vista et Windows 7) permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès aux jeux dont le contenu est destiné à un public adulte et de fixer des limites de temps de jeu. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset](http://www.gamesforwindows.com/isyourfamilyset).





## HUNTED: THE DEMON'S FORGE

## GARANTIE LIMITÉE

### GARANTIE LIMITÉE

Bethesda Softworks LLC, une société ZeniMax Media (« Bethesda Softworks ») vous garantit, en tant qu'acquéreur original de ce disque et du logiciel de jeu qu'il contient (le « Jeu »), que le Jeu fonctionnera dans des conditions normales d'utilisation conformément à sa description dans le mode d'emploi d'accompagnement pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat (la « Période de garantie »). Cette garantie limitée (a) ne s'appliquera pas en cas d'utilisation du jeu dans un cadre professionnel ou commercial et (b) sera annulée si le défaut du Jeu a pour origine un accident, un virus ou une mauvaise utilisation.

### RECOURS EXCLUSIF ET LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Les réclamations relatives à la garantie doivent être effectuées auprès du détaillant auprès duquel vous avez fait l'acquisition du jeu. Vous devez retourner le jeu à ce détaillant durant la Période de garantie, accompagné d'une copie du ticket de caisse et d'une explication du problème que présente le Jeu. À sa discrétion, le détaillant pourra réparer ou remplacer le Jeu. Tout Jeu remplacé demeurera sous garantie pendant la plus longue des deux périodes suivantes : le reste de la Période de garantie originale ou 30 jours. La responsabilité de Bethesda Softworks, de ses fournisseurs de licence et fournisseurs et votre recours exclusif se limitent à la réparation ou au remplacement, à la discrétion du détaillant, du Jeu présentant un défaut dans le cadre de la présente Garantie limitée et retourné au détaillant. En dehors des États-Unis, aucun recours et aucun service d'assistance produit ne seront disponibles en l'absence de preuve d'achat émanant d'une source internationale autorisée.

### PROTECTION APPORTÉE PAR LA GARANTIE

Afin de pouvoir profiter de la garantie décrite ci-après, vous devez vous inscrire sur [www.bethsoft.com](http://www.bethsoft.com) dans les trente (30) jours suivant la date d'acquisition. L'absence d'inscription dans les trente (30) jours suivant l'acquisition entraînera la perte de la protection apportée par la garantie. La protection de la garantie se limite à l'acquéreur initial. En cas de problème relatif à ce point, Bethesda Softworks se réserve le droit exclusif de déterminer l'application de la garantie et les éventuelles réparations appropriées.

### ABSENCE D'AUTRE GARANTIE, CONDITION OU OBLIGATION

SELON L'ÉTENDUE MAXIMALE AUTORISÉE PAR LA LÉGISLATION ET LA RÉGLEMENTATION EN VIGUEUR, BETHESDA SOFTWORKS ET SES FOURNISSEURS DE LICENCE ET FOURNISSEURS REJETENT TOUTE AUTRE GARANTIE, CONDITION ET OBLIGATION EXPLICITE, IMPLICITE, OBLIGATOIRE OU D'UN QUELCONQUE AUTRE TYPE, Y COMPRIS, MAIS SANS QUE CELA CONSTITUE UNE LISTE EXHAUSTIVE, LES GARANTIES DE VALEUR MARCHANDE, D'ADAPTATION À UN USAGE SPÉCIFIQUE, DE TITRE, D'ABSENCE D'INFRACTION OU D'ABSENCE D'APPROPRIATION DE DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE APPARTENANT À UNE TIÈRE PARTIE.

### EXCLUSION DES DOMMAGES CONSÉCUTIFS, INCIDENTS ET DE CERTAINS AUTRES DOMMAGES

Selon l'étendue maximale autorisée par la législation et la réglementation en vigueur, Bethesda Softworks, ses fournisseurs de licence et fournisseurs ne sauraient être tenus pour responsables de quelconques (a) dommages consécutifs ou incidents, (b) dommages pour perte de quelque nature liés au manque à gagner, à la perte de données, à la vie privée ou à la confidentialité ou à l'absence d'obtention des résultats souhaités ou d'un quelconque manquement à une obligation y compris, mais sans que cela constitue une liste exhaustive, les obligations d'absence de négligence ou de soin apporté à la réalisation ou (c) dommages indirects, spéciaux ou à titre de pénalité issus de ou liés de quelque manière que ce soit à une quelconque violation de cette Garantie limitée. Les dispositions ci-dessus s'appliquent même dans le cas où Bethesda Softworks ou ses fournisseurs de licence et fournisseurs auraient été avertis de l'éventualité de tels dommages ou pertes. Certains états n'autorisent pas la limitation de durée des garanties implicites et/ou n'autorisent pas les exclusions ou limitations de responsabilité relative aux dommages consécutifs ou incidents, il est possible que les limitations et/ou exclusions de responsabilité mentionnées plus haut ne s'appliquent pas à vous. La présente Garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, mais il est possible que vous disposiez d'autres droits variant selon votre lieu de résidence.

## ASSISTANCE TECHNIQUE OU CLIENTÈLE

Pour l'assistance technique et clientèle, veuillez appeler le +1 410-568-3685, de 09h00 à 17h00 (heure de la côte est des États-Unis), du lundi au vendredi, sauf les jours fériés, ou consulter [www.bethsoft.com](http://www.bethsoft.com). Si vous résidez hors des États-Unis, envoyez votre disque de jeu à Bethesda Softworks, 1370 Piccard Drive, Suite 120, Rockville, MD 20850, États-Unis, accompagné d'une preuve d'achat datée, du numéro de produit, d'une brève description de l'erreur ou du défaut et de votre adresse.





Autodesk®  
Beast™



**Bethesda™**

**ZeniMax®**  
MEDIA INC.



Hunted: The Demon's Forge® © 2011 ZeniMax Media Inc. Hunted: The Demon's Forge, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Developed in association with inXile Entertainment Inc. inXile Entertainment and the inXile Entertainment logo are registered trademarks or trademarks of inXile Entertainment Inc. Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998-2011, Epic Games, Inc. All Rights Reserved. Uses Scaleform GfX © 2011 Scaleform Corporation. All Rights Reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2011 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All Rights Reserved. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All Rights Reserved. Windows, le bouton Démarrer de Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft, et « Games for Windows » et le logo du bouton Démarrer de Windows sont utilisés sous licence de Microsoft.